

# 个人简历

---

## 个人信息

姓名：赵威豪

性别：男

经验：六年

年龄：28

学历：本科

电话：18320669587

博客：<https://stanleyzhao.site>

邮箱：[zhaowei hao.dev@gmail.com](mailto:zhaowei hao.dev@gmail.com)

Github 代码仓库：<https://github.com/zhaowei h>

---

## 求职意向

期望职位：Android 开发工程师

期望城市：深圳

---

## 工作经历

深圳倍优得互动娱乐有限公司 ( BUD ) Android 开发工程师

2019/08 至 2025/02

负责业务：BUD 元宇宙游戏和国服版碧优蒂的世界

BUD 是一款用 Unity 开发的千万 MAU 级别 3D 元宇宙游戏，用户是以青少年为主的群体，游戏主要是可以让用户在里面低学习成本创建自己的 UGC 内容，例如自定义的形象和地图，可以和用户在地图里联机分享自己创作的 UGC 内容。

责任描述：

一、[碧优蒂的世界](#)和海外版 [BUD](#)：

- 负责安卓端项目从 0 到 1 开发，使用 Kotlin+MVVM+Jetpack 搭建项目。
- 帮助团队搭建 Jenkins 自动化打包流程，将 Unity 到 Android 手动打包再上传测试平台流程整合自动化，节省开发打包 70%时间。

- 3、提供 Unity 调用原生端的能力，例如选择相册图片、获取手机权限和调用支付等等。
- 4、负责部份 Unity 游戏界面开发，使用 C#开发 Unity UI。
- 5、接入 U8SDK 让游戏项目更快上线各大游戏渠道和支持各大渠道支付。
- 6、接入埋点能力，帮助产品统计用户路径数据和定位线上问题，提升用户留存率。
- 7、接入 Firebase 统计 Crash 和 ANR，降低 0.2%Crash 率。
- 8、提升冷启动速度，将部份 SDK 冷启动的逻辑放到懒加载，让用户更快进入游戏提升用户留存。
- 9、包体积优化，优化后包大小降低 10%左右。
- 10、项目改造使用按 feature 分包，降低项目维护难度和增加项目可读性。

### **深圳市台湾浦桑尼克科技股份有限公司 ( 实习 ) Android 开发工程师**

**2018/11 至 2019/07**

•参与开发 ProscenicHome App：参与智能硬件 APP 程序的制作并上线 Google Play 和国内主要应用商店。实现了智能扫地机机器人与 APP 长连接交互，定时清扫；接入第三方 SDK 实现智能加湿器与 APP 的交互；设备间的共享，接入极光推送(国内)和 Google FCM 推送(国外)等。

### **深圳市微视觉科技有限公司广州分公司 ( 实习 ) Android 开发工程师**

**2018/07 至 2018/10**

•参与开发 数据恢复助手 App：分析需求文档，实现完成恢复聊天界面、恢复图片、恢复视频等功能及大部分 UI；使用 Java 语言；使用 SVN 进行版本控制与协同开发；与测试人员沟通并解决缺陷。

---

## **证书**

英语六级 ( CET6 462 )

计算机二级证书

---

## **专业技能**

- 熟悉 Kotlin 和 Java 语言且有相关项目经验；

- 熟悉 Android 程序开发,熟悉四大组件、常用 UI 组件、网络通信、数据存储等操作,熟悉 MVVM、MVP 代码架构 , 熟悉 Android Studio 集成开发环境以及 Git 代码管理工具 ;
  - 熟悉使用 Android 流行第三方开源库 ;
  - 熟悉 RESTful API 接口和接入第三方 SDK ;
  - 熟悉 C#语言 , 了解 Unity 知识 , 并会编写 Unity 页面。
  - 能够流畅地阅读与编写英文文档 , 能使用英语基本交流;
  - 熟悉使用 Google 查阅资料 ;
- 

## 自我评价

- 热爱编程 , 热爱开源 , 热爱新技术;
  - 喜欢简约规范的代码风格,定期写博客分享新技术,热爱学习新技术、新知识;
  - 具备独立思考与解决问题的能力,热爱团队合作。
- 

## 教育经历

2015 / 09 – 2019 / 06 : 韩山师范学院      本科      教育技术学 专业